

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2554

### Výlet do Vegas 27

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 27 výherných línií (criss-cross), ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.



Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSABIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom. Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii.

### Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY

Ak hráč získa líniovú kombináciu na prostredných pozíciách každého valca, spúšťa sa mu bonusová hra **VOLNÉ OTÁČKY** s počtom voľných otáčok podľa výhernej tabuľky. Prostredná línia je na obrazovke označená ako **ZLATÁ LÍNIA**. Bonusová hra **VOLNÉ OTÁČKY** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra získaná. Výhry sú počas hazardnej hry **VOLNÉ OTÁČKY** kumulované v poli **VÝHRA v EUR** spolu s výhrou zo základného točenia.

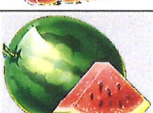
### Bonusová funkcia Plné Pole

V prípade, ak sa hráčovi podarí získať 9 rovnakých symbolov (**ČEREŠŇA, CITRÓN, POMARANČ** alebo **SLIVKA**) na valcoch 1, 2 a 3, výhra sa znásobí x2.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,02 €**  
Maximálna stávka do hry: **1 000,00 €**  
Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (500 násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                          | 3x | 3x na ZLATEJ LÍNIÍ |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|----|--------------------|
|  | <b>Wild</b><br>(divoký symbol) | 60 | 1 voľná otáčka     |
|  | <b>Červený pán</b>             | 20 | 10 voľných otáčok  |
|  | <b>Sedmičky</b>                | 16 | 1 voľná otáčka     |
|  | <b>Hrozno</b>                  | 10 | 1 voľná otáčka     |
|  | <b>Melón</b>                   | 10 | 1 voľná otáčka     |
|  | <b>Slivka</b>                  | 2  | 1 voľná otáčka     |
|  | <b>Pomaranč</b>                | 2  | 1 voľná otáčka     |

| Symbol                                                                            | Názov   | 3x | 3x na ZLATEJ LÍNIÍ |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|----|--------------------|
|  | Citrón  | 2  | 1 voľná otáčka     |
|  | Čerešňa | 2  | 1 voľná otáčka     |