

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1434

256 Joker

256 Joker je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov stlačením tlačidla **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na tri, alebo štyri rovnaké symboly. V prípade dvoch scatter symbolov sa hrá nezávisle na výherných líniách. V prípade troch rovnakých symbolov sa hrá na 64 výherných línií (criss-cross) a v prípade štyroch rovnakých symbolov sa hrá na 256 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **MENU** (tri vodorovné čiary - zobrazuje herný plán, výhernú tabuľku, históriu hry a návrat na úvodnú stránku kasína), **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky), dvojica tlačidiel v strede, - (zníži hodnotu stávky) a + (zvýši hodnotu stávky), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí otočenie valcov) a tlačidlo **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOP**, pomocou ktorého je možné deaktivovať túto funkciu. Ďalej sú v spodnej časti umiestnené informačné polia **KREDIT (€)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA (€)** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky, po kliknutí do poľa hráč môže výšku stávky zmeniť) a **VÝHRA (€)** (zobrazuje aktuálnu hodnotu výhry). Hodnoty všetkých polí sú uvádzané v eurách.

Nastavenie hodnoty stávky

Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (€)**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel - a +, alebo kliknutím do tohto poľa.

Výhry

Jednotlivé výhry sa spočítavajú do celkovej výhry v informačnom poli **VÝHRA (€)** a na popredí valcov. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na výhernej línii nepreerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná kombinácia za scatter platí kdekoľvek na valcoch.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **Wild (WILD)**. Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu **Hviezda (SCATTER)**. Ak sa symbol WILD objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. Výherná línia tvorená výlučne WILD symbolmi, je nevýherná.

BONUSOVÁ HRA ZADARMO VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)

Ak sa hráčovi kdekoľvek na valcoch dva a tri zobrazia 2 symboly **Hviezda (SCATTER)** získa 3 voľné otočenia s garantovanou výhrou za každé otočenie. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT (€)** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. V priebehu trvania bonusovej hry Voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia.

Limity stávk

 Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

 Maximálna stávka do hry: **500 €**

 Maximálna výhra z hry: **250 000 €** (500 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x
	Hviezda (SCATTER)	3 voľné otočenia	-	-
	Wild (WILD)	-	-	-
	Sedmička	-	1	5
	Zvonček	-	1	5
	Melón	-	0,5	2
	Hrozno	-	0,5	2
	Hruška	-	0,2	1
	Jablko	-	0,2	1
	Slivka	-	0,1	0,5
	Pomaranč	-	0,1	0,5
	Citrón	-	0,1	0,5
	Čerešne	-	0,1	0,5