

PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2706

Cesta do Egypta

Hra Cesta do Egypta je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom ŠTART dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 2 až 5 zhodných symbolov v 20 pevných výherných líniách. Hráč pred začatím hry, na úvodnej obrazovke, má možnosť výberu jedného z dvoch typov divokých symbolov WILD a jedného z dvoch typov Bonus (Scatter) symbolov, ktoré budú použité v hre.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **MENU** (tri vodorovné čiary – zobrazuje herný plán, výhernú tabuľku, históriu hry a návrat na úvodnú stránku kasína), **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky), dvojica tlačidiel v strede ▼ (zníži hodnotu stávky) a ▲ (zvýši hodnotu stávky), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka – spustí otočenie valcov) a tlačidlo **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky – spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOP**, pomocou ktorého je možné deaktivovať túto funkciu. Ďalej sú v spodnej časti umiestnené informačné polia **KREDIT (€)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA (€)** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky, po kliknutí do poľa hráč môže výšku stávky zmeniť) a **VÝHRA (€)** (zobrazuje aktuálnu hodnotu výhry). Hodnoty všetkých polí sú uvádzané v eurách. **WILD / BONUS** (nad 5. valcom je možnosť si zmeniť výber typov symbolov)

Nastavenie hodnoty stávky

Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (€)**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel ▲ a ▼ alebo kliknutím do tohto poľa. V mobilnej verzii kliknutím na tlačidlo **ŽETÓNY**.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú do celkovej výhry na popredí valcov a v informačnom poli **VÝHRA (€)**. Výhry sú platné zľava doprava a musia sa začínať na prvom valci úplne vľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie za SCATTER platia kdekolvek na valcoch 2, 3 a 4.

Divoký symbol Wild

Hráč má možnosť meniť, ktorý typ symbolu WILD sa bude v hre zobrazovať. Vyberá z dvoch symbolov (Pán Červený Faraón a Pán Červený Sfinga), ktoré majú rôznu pridanú funkciu.

Divokým symbolom je symbol Pán Červený Faraón (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu SCATTER. V prípade, že môže doplniť výherné kombinácie, rozťahne sa symbol Pán Červený Faraón (WILD) na všetky pozície valca, na ktorom je obsiahnutý. Ak sa tento symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

Divokým symbolom je symbol Pán Červený Sfinga (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu SCATTER. Ak sa symbol Pán Červený Sfinga (WILD) objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. V prípade výhernej línie so symbolom, alebo symbolmi Pán Červený Sfinga (WILD), sa líniová výhra násobí x2 za každý takýto symbol v nej obsiahnutý. Jeden symbol teda násobí líniovú výhru 2x, dva symboly 4x, tri symboly 8x a štyri symboly 16x.

Bonusové SCATTER Symboly – voľné otočenia zdarma

Hráč má možnosť meniť, ktorý typ symbolu SCATTER sa bude v hre zobrazovať. Vyberá z dvoch symbolov (Pán Zelený Free Spins a Pán Zelený Win Spins), ktoré udeľujú rôzny typ bonusovej hry Voľné otočenia.

Ak sa hráčovi kdekoľvek na valcoch 2, 3 a 4 zobrazia 3 symboly Pán Zelený Free Spins (SCATTER) získa 10 až 50 voľných otočení. Po ich spustení sa zobrazí v hernom poli 5 symbolov egyptské mytológie. Pod každým symbolom sa nachádza skrytá jedna hodnota z intervalu 10 až 50 voľných otočení. Hráč výberom jedného získava počet otočení, ktorý sa zobrazí na mieste vybraného štítu. V priebehu bonusovej hry Voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa KREDITY € žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z voľných otočení je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok.

Ak sa hráčovi kdekoľvek na valcoch 2, 3 a 4 zobrazia 3 symboly Pán Zelený Win Spins (SCATTER), získa 5 voľných otočení s garantovanou výhrou za každé otočenie. V priebehu bonusovej hry Voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa KREDITY € žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z voľných otočení je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok.

Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 €** (500 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: udáva násobky celkovej stávky

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	Pán Zelený – BONUS FREE SPINS (Scatter symbol)	-	10 až 50 voľných otočení	-	-
	Pán Zelený – BONUS WIN SPINS (Scatter symbol)	-	5 voľných otočení	-	-
	WILD Pán Červený Faraón (Divoký symbol)	-	-	-	-
	WILD Pán Červený Sfinga (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Faraón	0,3	3	12	45
	Sfinga	0,2	2	8	30
	Múmia	0,1	1	4	15
	A	-	0,5	1	6
	K	-	0,5	1	6
	Q	-	0,5	1	4
	J	-	0,5	1	4